**10. QUIT GAME**

Что добавили на виджет меню (проперти и функцию), как настроили поведение (с подсказками уж слишком легко будет)? Какую функцию использовали и из какого ЗФ?

Добавим еще одну кнопку на виджет меню, по которой будем выходить из игры (добавляем проперти для кнопки и функцию для делегата):

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Функция-хелпер, которая позволяет делать shutdown игры, находится в ЗФ KismetSystemLibrary. Она принимает WorldContextObject, PlayerController. Последний параметр не принципиален. У третьего был еще вариант Background (видимо, можно свернуть в панель задач).

На виджете нашего меню добавляем кнопку в правый верхний угол и называем ее соответствующим образом.